



## DOEL VAN HET SPEL

Bij Point Salad zul je kaarten moeten kiezen en uitspelen. Spelers proberen tijdens het spel hun salade aan te vullen uit de groentemarkt of puntenkaarten te verzamelen voor een volle salade. Door een juiste combinatie aan kaarten score je punten en stel je een mooie salade samen. De speler met de meeste punten heeft de beste salade en wint het spel.

## INHOUD

- 108 dubbelzijdige groente- en puntenkaarten

De dubbelzijdige kaarten bestaan uit 18 kaarten van 6 verschillende soorten groenten met aan de achterzijde 108 unieke opties om punten te scoren.

GROENTEZIJDE



SOORT GROENTE

PUNTENZIJDE



SOORT GROENTE ACHTERKANT

VOORWAARDEN VOOR HET SCOREN VAN PUNTEN

## VOORBEREIDING

- Afhankelijk van het aantal spelers moet het aantal kaarten worden aangepast. Houd hierbij de groentezijde naar boven (De puntenzijde mag niet bekeken worden):
  - 2 spelers:** Neem van elke groentesoort 6 kaarten (36 kaarten).
  - 3 spelers:** Neem van elke groentesoort 9 kaarten (54 kaarten).
  - 4 spelers:** Haal 6 kaarten van elke groentesoort uit de stapel, deze doen niet mee (72 kaarten).
  - 5 spelers:** Haal 3 kaarten van elke groentesoort uit de stapel, deze doen niet mee (90 kaarten).
  - 6 spelers:** Gebruik alle kaarten (108 kaarten).

Leg de kaarten die niet meedoen gedekt en zonder te kijken naar de puntenzijde terug in de doos.
- Schud alle overgebleven kaarten. Maak 3 ongeveer gelijke stapels met de groentezijde naar beneden.
- Draai de bovenste 2 kaarten van elke stapel om zodat de groentezijde zichtbaar is. Leg deze onder elkaar naast de stapel neer. Dit is de groentemarkt.
- Degene die het beste een wortel na kan doen, is de startspeler.

trekstapels met puntenkaarten



groentemarkt



**TIP:** Omdat Point Salad een snel spel is, kun je er voor kiezen om meerdere rondes te spelen. Houd dan de scores over de verschillende rondes bij en wijs op het laatst de winnaar aan. Bij een spel met 2 spelers raden we aan om 3 rondes met 36 kaarten te spelen en bij een spel met 3 spelers te spelen met 2 rondes van 54 kaarten. Zorg voor een snelle doorloop van de verschillende rondes, door de stapels kaarten voor de verschillende rondes alvast klaar te leggen.

## HET SPEL

Tijdens je beurt trek je 1 óf 2 kaarten. Je kan kiezen uit (1) één puntenkaart van één van de trekstapels of (2) twee groentekaarten uit de markt. Nadat je de kaart(en) gekozen hebt, leg je deze open voor je neer volgens de regels. Het aantal punten- en/of groentekaarten in je eigen voorraad is onbeperkt. De groentemarkt wordt aangevuld en de volgende speler is aan de beurt.

**Eventuele extra actie:** Eén keer per beurt mag je ervoor kiezen om één van de puntenkaarten van je voorraad om te draaien en het te gebruiken als groentekaart. (Een groentezijde omdraaien naar een puntenzijde is niet toegestaan!)

**TIP:** De groentesoort is ook bij de puntenzijde aangegeven in de hoek van de kaart.

## EINDE VAN EEN BEURT

Nadat een speler zijn kaarten heeft gekozen en voor zich heeft neergelegd, wordt de groentemarkt weer aangevuld met kaarten van de bijbehorende aflegstapel. Draai de kaarten die met de puntenzijde boven op de stapel liggen om naar de groentezijde zodra deze in de markt worden gelegd. Als één van de stapels met kaarten leeg raakt, splits dan de grootste aflegstapel. De onderste helft van de grootste aflegstapel zal een nieuwe aflegstapel vormen (De bovenste kaarten van de aflegstapels blijven op zijn plek liggen). Zodra de markt aangevuld is, is de volgende speler aan de beurt.

## EINDE VAN HET SPEL

Het spel eindigt als alle kaarten van zowel de aflegstapel als de kaarten uit de groentemarkt op zijn. De speler met een goed gevulde salade en de meeste punten wint het spel.

## PUNTEN SCOREN

Spelers berekenen hun score door de waarde van de verschillende puntenkaarten te berekenen. De scores van de verschillende puntenkaarten worden bij elkaar opgeteld en geven de eindscore van elke speler. In het geval van een gelijkspel, wint de speler die als laatst aan de beurt was.

Om de scores van de puntenkaarten te berekenen, wordt de eigen voorraad van groenten gebruikt. **Groentekaarten kunnen meerdere keren bij verschillende puntenkaarten ingezet worden.** Als er bij puntenkaarten sprake is van een gelijkspel (bijvoorbeeld: krijg (5) punten voor de meeste uien) zal de speler die de puntenkaart in zijn bezit heeft de punten verdienen. Het is belangrijk dat de spelers evenveel of meer van deze groente in de voorraad hebben.



## VOORBEELD



- 8 punten voor elke combinatie van tomaat, sla en wortel:  
 $8 \text{ punten} \times 2 = 16 \text{ punten}$
- 5 punten voor elke 2 wortels:  $5 \text{ punten} \times 2 = 10 \text{ punten}$
- 3 punten voor elke wortel, -2 punten voor elke ui:  
 $(3 \text{ punten} \times 5) + (-2 \text{ punten} \times 3) = 9 \text{ punten}$
- 10 punten voor de meeste uien (of gelijkspel met de meeste uien) = 10 punten
- 5 punten per groente waar er minstens 3 van zijn:  $5 \text{ punten} \times 3 = 15 \text{ punten}$

**EINDSCORE = 16 + 10 + 9 + 10 + 15 = 60 punten**

Spelontwerp: Shawn Stankewich, Molly Johnson, Robert Melvin  
Grafisch ontwerp: Dylan Mangini, Flatout Games, Chris Conrad  
Nederlandse vertaling: Nikki Verlaan  
Eindredactie: Elise Gielen  
Projectmanager: Jonny de Vries  
© 2020 White Goblin Games  
Noorderkijl 33  
9571AR 2e Exploërmond  
Nederland  
[www.whitegoblingames.nl](http://www.whitegoblingames.nl)

