



# BERENPARK

## DE GRIZZLY'S ZIJN LOS!

*Je berenpark staat voor een grote verandering... want de grizzly's komen! De misschien wel mooiste beren ter wereld vestigen zich in jouw park en hebben flink de ruimte nodig. Hun leefgebieden zijn reusachtig en het vereist wat planning om ze handig in je park te passen. Verder moet een groter en moderner park zijn bezoekers natuurlijk de mogelijkheid bieden om zich op een eigentijdse manier door het park te bewegen: daarom komt je splinternieuwe monorail in het spel!*

### ALGEMEEN

Naast extra toiletten en opdrachten, die de spelers aan hun basisspel kunnen toevoegen, bevat deze uitbreiding vooral twee **modulen**, die de spelers afzonderlijk of gezamenlijk met het basisspel kunnen combineren: **De grizzly's** en **De monorail**. We raden aan om de modulen eerst afzonderlijk te proberen voor ze met elkaar te combineren of er opdrachten aan toe te voegen.

### Speelmateriaal

#### Module "De grizzly's"

- 12 grizzlygebieden (verschillende vormen, waarden 7-10)
- 4 extra berenstandbeelden (waarden 17-20)
- 4 extra dierenverblijven (één per soort, elk met waarde 8)
- 4 parkgebieden met uitgang

#### Module "De monorail"

- 24 wagons (4x waarden 10, 8, 6, 5, 4, 3)
- 28 torens (zet deze voor het spel in elkaar)

#### Overig

- 18 nieuwe opdrachten (6 soorten, 3 van elk)
- 8 extra toiletten (voeg deze aan het basisspel toe)





# MODULE 1 – DE GRIZZLY'S

Deze module bevat reusachtige tegels, die elk 7 velden afdekken en door hun vorm niet gemakkelijk te leggen zijn. Ze zorgen echter wel voor voordelen in de strijd om het zo snel mogelijk afbouwen van een park. Een speler kan aan deze tegels komen door andere uit zijn voorraad af te leggen. Maar niet alleen de tegels zijn groter geworden: ook het park zelf wordt groter! Het spel eindigt nu nadat een speler 5 parkgebieden heeft afgebouwd.

## Vorbereiding

De voorbereiding is gelijk aan die van het basisspel. Pas de volgende wijzigingen toe:

1. Leg bij 2 of 4 spelers de **dierenverblijven** van waarde 8 op de betreffende stapels. Leg bij 3 spelers in plaats daarvan de dierenverblijven van waarde 7 (uit het basisspel) op de betreffende stapels.

Aantal spelers	2	3	4
Dierenverblijven	2, 4, 6, 8	2, 3, 4, 5, 6, 7	Alle

2. Leg bij 2 spelers ook de **berenstandbeelden** van waarden 18 en 20 in de rij. Bij 3 spelers komen in plaats daarvan de standbeelden van waarden 15, 16 en 17 erbij. Bij 4 spelers worden alle 20 berenstandbeelden gebruikt.

Aantal spelers	2	3	4
Berenstandbeelden	2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20	3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17	Alle

3. Leg de **parkgebieden met uitgang** naast de parkgebieden van het basisspel (bij gebrek aan ruimte kunnen de spelers deze ook stapelen).
4. Leg de 12 **grizzlygebieden** naast het voorraadstableau.

## Spelverloop

De spelregels van het basisspel zijn van kracht. Voeg de volgende elementen toe:

### Het vijfde parkgebied

Anders dan in het basisspel krijgt een speler bij het afdekken van zijn vierde bouwploeg een **vijfde parkgebied**. Hij **moet** daarbij een **parkgebied met uitgang** uit de algemene voorraad nemen (hij mag geen gewoon parkgebied nemen en het parkgebied met uitgang moet altijd zijn vijfde zijn). Voor een parkgebied met uitgang gelden de gebruikelijke spelregels met betrekking tot het leggen ervan met het enige verschil dat er geen ander gebied **boven** het parkgebied met uitgang mag liggen. Het spel eindigt als een speler 5 parkgebieden heeft afgebouwd.

**Opmerking:** parkgebieden met uitgang dragen geen bouwploeg- en graafmachinesymbolen.





## Grizzlygebieden

Een speler mag aan het begin of aan het einde van zijn beurt (vóór of nadat hij een tegel heeft gelegd of heeft gepast) een **groen gebied plus een dierenverblijf** uit zijn voorraad (niet uit zijn park) afleggen om daarvoor een **grizzlygebied** uit de algemene voorraad te nemen. Dit mag hij niet meer dan **eenmaal per beurt** doen. Hij verwijdert de afgelegde tegels **uit het spel**. Doet de speler dit aan het begin van zijn beurt, dan zou hij het juist genomen grizzlygebied direct mogen leggen (als de ene tegel die hij in zijn speelbeurt legt). Heeft hij in zijn beurt al een tegel gelegd of heeft hij gepast, dan legt hij het grizzlygebied in zijn voorraad en mag hij het in een latere beurt leggen.

**Opmerkingen:** om een grizzlygebied te ontvangen, moet een speler precies 2 tegels afleggen, en wel precies één groen gebied en één dierenverblijf. Hij mag in plaats daarvan geen andere tegels afleggen of ontvangen (het is bijvoorbeeld niet toegestaan om 2 dierenverblijven af te leggen of in plaats van een grizzlygebied een ander diereengebied te nemen). Het is niet van belang welk groen gebied een speler aflegt.

Er is **geen limiet** aan het aantal grizzlygebieden dat een speler tijdens het spel mag ontvangen, afgezien van het totaal van 12 grizzlygebieden. Zijn er geen grizzlygebieden meer in de algemene voorraad, dan kunnen de spelers deze ruil niet meer uitvoeren.



**Voorbeeld:** Cindy is aan de beurt. Uit voorgaande beurten heeft ze nog een groen gebied en een dierenverblijf in haar voorraad, die ze nu tegen een grizzlygebied ruilt. Deze legt ze ook direct in haar park, waarmee ze een kruiwagen en een cementwagen afdekt. Ze krijgt daar weer een groen gebied en een dierenverblijf voor. Omdat ze aan het begin van haar beurt al een grizzlygebied heeft genomen, mag ze niet nog een ruil doen. Daarmee moet ze tot haar volgende beurt wachten.

## Einde van het spel

Nadat een speler al zijn 5 parkgebieden heeft afgebouwd, zijn alle andere spelers zoals gebruikelijk nog één keer aan de beurt. Daarna eindigt het spel en volgt de puntentelling. In het zeldzame geval dat niemand zijn park kan afbouwen, eindigt het spel voortijdig.

De puntentelling verloopt op dezelfde manier als in het basisspel, waarbij de spelers natuurlijk ook de punten voor grizzlygebieden meetellen. De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke stand gelden de spelregels van het basisspel.



## MODULE 2 – DE MONORAIL

Deze module brengt de parken van de spelers in de derde dimensie. Ze bouwen een monorail boven hun park door op de juiste locaties torens te bouwen en er wagons in te hangen. Dat is makkelijker gezegd dan gedaan, want de monorail moet zigzaggend door het park slingeren. Zoals gebruikelijk geldt: wie zijn monorail sneller bouwt dan de anderen verdient de meeste punten.

### Voorbereiding

De voorbereiding is gelijk aan die van het basisspel. Pas de volgende wijzigingen toe:

1. Zet de **torens** als voorraad naast het voorraadstableau. Gebruik 7 torens per speler.

Aantal spelers	2	3	4
Torens	14	21	28

2. Sorte de **wagons** op waarde en vorm van elke waarde een afzonderlijke stapel. Gebruik per waarde zoveel wagons als het aantal spelers.

Aantal spelers	2	3	4
Wagons	2 per waarden 10, 8, 6, 5, 4, 3	3 per waarden 10, 8, 6, 5, 4, 3	4 per waarden 10, 8, 6, 5, 4, 3



### Spelverloop

De spelregels van het basisspel zijn van kracht. Voeg de volgende elementen toe:

#### Monorail bouwen

Elke keer dat een speler een **groen gebied** in zijn park legt, mag hij er, indien mogelijk, een **toren** uit de algemene voorraad op zetten. **Dat geldt ook voor het groene gebied dat hij in zijn eerste beurt legt.** De speler moet bij het leggen van een groen gebied **direct** beslissen of hij er een toren op zet. Hij mag dat later niet alsnog doen. De volgende spelregels gelden voor het zetten van torens:

- De toren moet op precies één veld van het groene gebied worden gezet.



*Toiletten bestaan uit 1 veld, speeltuinen uit 2, en kiosken en rivierdelen uit 3 velden.*

Voor de eerste toren die een speler zet, gelden verder geen beperkingen. In alle **volgende torens** die hij zet, moet hij echter een wagon kunnen hangen. Dat betekent concreet het volgende:

- Tussen de nieuwe en een eerder gezette toren moeten **precies 2 velden** liggen. Het is daarbij niet van belang of deze velden leeg zijn, er een tegel op ligt of er een kuil (met of zonder standbeeld) is.



- De speler moet dan **direct** een wagon in de nieuwe en de eerder gebouwde toren hangen. Hij neemt daartoe de **meest waardevolle** wagon uit de algemene voorraad.



Verder moet de speler zich aan de volgende spelregels houden:

- **Eén of geen:** een speler mag niet meer dan één monorailroute bouwen. Ook als hij vastloopt, mag hij geen nieuwe route starten.
- **Niet rechtdoor en geen splitsingen:** aan elke toren mogen **ten hoogste 2 wagons** hangen, en wel in aangrenzende kanten van de toren (met andere woorden: aan elkaar grenzende wagons vormen altijd een rechte hoek en er mogen geen vertakkingen ontstaan). Daardoor kan een speler zijn monorail altijd uitsluitend aan de 2 uiteinden uitbreiden.



- **Geen gesloten route:** een speler kan **nooit meer dan één wagon** per beurt ontvangen (met uitzondering van de eerste toren zet hij dus altijd 1 toren met 1 wagon of geen van beide).



*Zo zou een monorail er tijdens het spel uit kunnen zien.*

Er is **geen limiet** aan het aantal wagons dat een speler tijdens het spel kan ontvangen, afgezien van het aantal beschikbare wagons in het spel en de beperkte ruimte in zijn park. Zijn er geen wagons meer in de algemene voorraad, dan kunnen de spelers deze niet meer krijgen (de torens kunnen niet vóór de wagons opraken).

## Einde van het spel

Nadat een speler al zijn 4 parkgebieden heeft afgebouwd, zijn alle andere spelers zoals gebruikelijk nog één keer aan de beurt. Daarna eindigt het spel en volgt de puntentelling. In het zeldzame geval dat niemand zijn park kan afbouwen, eindigt het spel voortijdig.

De puntentelling verloopt op dezelfde manier als in het basisspel, waarbij de spelers natuurlijk ook de punten voor wagons meetellen (torens leveren geen punten op). De speler met de meeste punten wint het spel. Bij een gelijke stand gelden de spelregels van het basisspel.



## De 2 modulen combineren

De spelers kunnen de modulen "De grizzly's" en "De monorail" probleemloos met elkaar combineren. Alle daar beschreven spelregels zijn van kracht. Het spel eindigt volgens de spelregels van "De grizzly's". Tel bij de puntentelling ook de punten voor grizzlygebieden en wagons mee. Hou er rekening mee dat het spel zeer pittig wordt als de modulen tegelijkertijd worden gebruikt, zeker als de spelers ook opdrachten toevoegen.

## De nieuwe opdrachten

Voeg de nieuwe opdrachten aan die van het basisspel toe en kies voor elk spel 3 van de in totaal 16 soorten. De nieuwe opdrachten zijn onafhankelijk van de modulen uit deze uitbreiding. De spelers kunnen de opdrachten dus alleen met het basisspel gebruiken of in combinatie met één of beide modulen. De gebruikelijke spelregels zijn van kracht.



### Bouwstop (waarden: 8, 5, 2)

Je hebt een dierengebied zodanig gelegd dat het geen symbool heeft afgedekt (ook geen bouwploeg). Lukt dat met een groen gebied, een dierenverblijf of een grizzlygebied, dan geldt dat **niet** als het volbrengen van deze opdracht.



### Mammoetproject (waarden 8, 5, 2)

Je hebt een tegel zodanig gelegd dat je 2 (of 3) dierengebieden tegelijk ontvangt. Je moet de dierengebieden ook werkelijk nemen. Het is niet voldoende om alleen de 2 (of 3) graafmachinesymbolen te bedekken.



### Toilet ver weg (waarden 8, 5, 2)

Er bevinden zich (ten minste) 2 toiletten in je park waartussen zich (de kortste route) ten minste 11 velden bevinden. Tel de velden horizontaal en verticaal (niet diagonaal). Het is niet van belang of de velden leeg zijn of niet. Het is ook niet van belang of er andere toiletten op de route liggen.



### Genot kent geen grenzen (waarden 9, 6, 3)

In je park bevinden zich (ten minste) 3 verschillende grenzen tussen 2 parkgebieden waarover ten minste 1 kiosk zich uitstrekt (één veld van de kiosk ligt in het ene parkgebied en één veld ligt in het andere parkgebied).



### Randbiotop (waarden 9, 6, 3)

In je park bevinden zich (ten minste) 3 parkgebieden met elk een rivierdeel in één van de hoeken. Het rivierdeel moet daarbij zodanig liggen dat het de hoek en beide aangrenzende velden bedekt (zie afbeelding hieronder).



### Speeltuinen bij standbeelden (waarden 9, 6, 3)

In je park bevinden zich (ten minste) 3 berenstandbeelden die horizontaal of verticaal (niet diagonaal) aan ten minste 1 speeltuin grenzen. Het is niet van belang welke kant van een speeltuin aan een berenstandbeeld grenst (onderstaande afbeelding toont slechts een voorbeeld).



© 2019 Lookout Spiele  
Uitgever en distributeur:  
999 Games b.v.  
Postbus 60230  
NL - 1320 AG Almere  
www.999games.nl

Klantenservice:  
0900 - 999 0000  
999games.nl/klantenservice

Auteur: Phil Walker-Harding  
Illustraties: Klemens Franz  
Vertaling en eindredactie: 999 Games b.v.

Alle rechten voorbehouden.  
Made in EU

