

Alan R. Moon

TICKET TO RIDE

NEDERLAND



MAD COLLECTION
4

DAYS OF
WONDER

 2-5	 8+	 30-60'
--	---	---



Welkom bij Ticket to Ride® Nederland, een Ticket to Ride-uitbreiding over de lage landen met ontelbare kanalen en rivieren en evenveel bruggen die ze kruisen.

In deze spelregels worden de spelwijzigingen beschreven die van toepassing zijn wanneer je op de Nederlandse kaart speelt. Je wordt daarbij verondersteld de regels te kennen van de originele Ticket to Ride-spellen.

Dit spel is een uitbreiding. Je hebt de volgende onderdelen uit een vorige versie van Ticket to Ride nodig:

◆ Een voorraad van 40 treintjes per speler (in plaats van de gebruikelijke 45) en de overeenkomstige scorepionnen uit één van de volgende spellen:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

◆ 110 treinkaarten uit:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europa
- de USA 1910 uitbreiding

INLEIDING

De kaart van Nederland is, meer dan enig andere, een uitbreiding waar uitstel je punten zal kosten. Je zult je routes zo snel mogelijk moeten realiseren! En let goed op de bestemmingskaarten: met zes bestemmingskaarten, die 29 tot 34 punten waard zijn en nog eens zeventien bestemmingskaarten met waarden van 17 tot 26, zul je vaak meer dan 100 punten aan kaarten nodig hebben om op het goede spoor te blijven... en kans te maken om te winnen!

BESTEMMINGSKAARTEN EN TOLBRUGMUNTEN

Deze uitbreiding bevat 44 bestemmingskaarten.

Aan het begin van het spel krijgt iedere speler 5 bestemmingskaarten waarvan hij er tenminste 3 moet houden. Als een speler tijdens het spel extra bestemmingskaarten wil trekken, dan trekt hij 4 bestemmingskaarten waarvan hij er tenminste 1 moet behouden.

Bestemmingskaarten die niet worden gekozen, hetzij aan het begin van het spel of na een nieuwe trekking gedurende het spel, worden niet (gesloten) onderop maar open naast de stapel gelegd. Wanneer de stapel bestemmingskaarten uitgeput is, worden de reeds afgelegde bestemmingskaarten tot een nieuwe trekstapel geschud.

Opmerking: Tenzij je met de Neutrale Speler-variant met twee personen speelt, negeer je de steden die onderaan op sommige van de bestemmingskaarten staan vermeld.

In de Lage Landen zijn heel veel rivieren en kanalen die worden overspannen door bruggen waar je tol moet betalen om te kunnen

oversteken. Iedere speler begint met dezelfde set tolbrugmunten (2 x "4", 6 x "2" en 10 x "1", met een totale waarde van 30).

Ongebruikte tolbrugmunten worden in een bank naast het spelbord gelegd. Spelers kunnen op elk moment in het spel van de bank (en van andere spelers als dat nodig is) wisselgeld ontvangen. Spelers houden de waarde van hun tolbrugmunten geheim voor andere spelers tot het einde van het spel. Om het voordeel van de startspeler te compenseren worden de scorepionnen van de spelers bij aanvang van het spel geplaatst zoals aangegeven op het scorespoor.



Startpositie van de spelers

DUBBELE ROUTES, TOL & LENINGEN

De meeste routes op deze kaart zijn dubbele routes die allemaal geclaimd kunnen worden, ongeacht het aantal spelers (i.e. zelfs met 2 of 3 spelers). Alle routes hebben hun prijs waarvoor de spelers met tolbrugmunten moeten betalen. Als de eerste route van een dubbele route wordt geclaimd, wordt de waarde van de tolbrugmunten direct aan de bank betaald. Als het de tweede route is, wordt de waarde echter betaald aan de speler die de eerste route claimde.



1
Kirsten claimt de eerste route van Breda naar Rotterdam en betaalt tolbrugmunten ter waarde van 4 punten aan de bank.



2
Gelukkig voor haar betaalt Jasper haar twee beurten later 4 punten terug uit zijn eigen voorraad tolbrugmunten, om de tweede route te claimen.

Als een speler niet genoeg tolbrugmunten over heeft om de prijs van de route te betalen, moet die speler een leenkaart van de bank kopen als hij die route claimt. Gedurende de rest van het spel moet hij deze open voor zich neerleggen. De speler betaalt geen tolgeld (zelfs als hij een gedeeltelijke betaling zou kunnen doen) en kan deze lening nooit aflossen.

Als de geclaimde route de tweede is in een dubbele route, ontvangt de eigenaar van de eerste route zijn waarde aan tolgeld direct van de bank, in plaats van de speler die de lening moest nemen.





Met slechts 2 punten aan tolbrugmunten op voorraad, wordt Jasper gedwongen om een lening te nemen, maar hij behoudt zijn tolbrugmunten. Kirsten, die de eerste route had geclaimd, ontvangt tolbrugmunten ter waarde van 4 punten direct van de bank.

PUNTEN SCOREN

Aan het einde van het spel kunnen spelers een bonus krijgen op basis van het aantal punten aan tolbrugmunten dat ze nog hebben in vergelijking met andere spelers. Spelers winnen bonuspunten op basis van de totale waarde aan tolbrugmunten die ze aan het eind van het spel nog in hun bezit hebben. Het aantal verdiende bonuspunten varieert volgens onderstaande tabel.



	5	4	3	2
1 ^e	55	55	55	35
2 ^e	35	35	35	0
3 ^e	20	20	0	
4 ^e	10	0		
5 ^e	0			

Belangrijk: Als tijdens het spel een lening wordt aangegaan, ontvangt de speler aan het einde van het spel geen bonuskaarten.

Als twee of meer spelers dezelfde waarde aan tolbrugmunten op voorraad hebben, ontvangen ze allemaal de overeenkomende bonus. Behalve dat ze mede bepalen welke spelers welke bonuskaarten scoren, hebben tolbrugmunten die aan het einde van het spel zijn overgebleven geen waarde. Je kunt er niet onmiddellijk punten mee scoren. Zoals gebruikelijk scoren (of verliezen) spelers punten voor behaalde (of niet-behaalde) bestemmingskaarten en verliezen tevens 5 punten voor iedere leenkaart die ze tijdens het spel moesten nemen. Er zijn geen bonussen voor de Langste Route of de Meest Behaalde Bestemmingskaarten.

Kirsten = 55
 4 2 2 1

Julia X
 2 1

Jasper = 55
 4 4 1

Niels = 20
 1

Kirsten en Jasper, die aan het einde van het spel beide 9 punten aan tolbrugmunten hebben, scoren ieder 55 bonuspunten. Julia scoort, ondanks haar 3 punten aan tolbrugmunten, geen bonus vanwege de lening die ze eerder moest nemen - en zet haar scorepion 5 plaatsen terug, vanwege die lening. Niels heeft 1 punt aan tolbrugmunten en komt op de derde plaats voor bonussen. Hij scoort zo 20 bonuspunten!

ANDERE SPEELWIJZEN

Geen tolbrugmunten

Deze kaart kan ook worden gespeeld zonder de tolbrugmunten te gebruiken. Als er met 2 of 3 spelers wordt gespeeld zonder tolbrugmunten dan kan slechts één van elke dubbele route geclaimd worden, zoals in een regulier Ticket to Ride-spel.

Neutrale Speler (spel met 2 spelers)

Als je in een spel met 2 spelers de tolbrugmunten wil gebruiken, dan raden wij aan om een Neutrale Speler toe te voegen, die gedurende elke beurt als Neutrale Speler speelt en om de beurt wordt gespeeld door de twee (echte) spelers. Zo wordt het een uitdagend spel.

Kies een kleur voor de Neutrale Speler en zet zijn 40 treinen naast het spelbord. Geef een extra trein van die neutrale kleur aan de tweede speler; deze trein fungeert als pion van de Neutrale Speler om bij te houden welke speler aan de beurt is om als Neutrale Speler te spelen.

Tijdens de eerste 5 beurten van het spel, speelt de Neutrale Speler nog niet. Gebruik zijn scorepion of een van zijn treinen om het aantal gespeelde beurten bij te houden. Vanaf de zesde beurt is ook telkens de Neutrale Speler aan zet nadat de twee "echte" spelers aan de beurt zijn geweest.

Tijdens deze spelfase draait de speler met de pion van de Neutrale Speler de bovenste bestemmingskaart van de stapel om en legt deze open:

- ♦ Als er geen steden onderaan deze kaart staan, dan gebeurt er niets. De kaart wordt afgelegd en het spel gaat verder met de volgende beurt. De speler die de pion van de Neutrale Speler in bezit heeft, behoudt deze.
- ♦ Als er twee steden onderaan deze kaart staan, dan moet de speler die op dat moment de pion van de Neutrale Speler heeft, de route claimen tussen deze twee steden door er namens de Neutrale Speler neutraal gekleurde treinen op te zetten.

Als beide routes vrij zijn, mag de speler kiezen welke hij wil claimen. Hij legt dan de gebruikte kaart weg en geeft de pion van de Neutrale Speler door aan zijn tegenstander.

Als één spoor van de dubbele route al door een speler is geclaimd (inclusief de speler die de Neutrale Speler leidt), dan moet de Neutrale Speler aan die speler het bedrag in tolbrugmunten betalen dat van de bank is geleend. In beide gevallen behoudt de speler de pion van de Neutrale Speler, omdat er geen keuze kon worden gemaakt, en legt hij de gebruikte kaart af.

De route 'Amsterdam-Rotterdam' en 'Rotterdam-Antwerpen' staat onderaan op twee kaarten.

Als de Neutrale Speler zijn route al heeft gerealiseerd zodra de tweede kaart verschijnt waarop deze route vermeld staat, dien je de tweede kaart als blanco kaart te behandelen.

Als er niet genoeg neutraal gekleurde treinen over zijn om een route te claimen, stopt de Neutrale Speler met spelen: zijn pion wordt weggelegd en er zijn geen Neutrale Speler-fases meer.

Ook leg je de pion van de Neutrale Speler weg als de trekstapel met Bestemmingskaarten uitgeput is. Er zijn dan geen Neutrale Speler-fases meer.

Schud alle bestemmingskaarten van de aflegstapel en maak een nieuwe stapel.



TICKET TO RIDE® NEDERLAND

Map design by
Alan R. Moon

Illustrations by
Julien Delval

Graphic design by
Cyrille Daujean



PLAY TESTING CREDITS

Tests • Spieletests • Pruebas de Juego • Playtester • Testspelers •
Kiitokset • Spiltestere • Spilltesting • Speltestare • Teste de jogo

Thank you to everyone who contributed: Kathy & Alan Bargender, Mary Ann Benkoski, Martha Garcia Murillo & Ian MacInnes, Emilee Lawson Hatch & Ryan Hatch, Ron Krantz, Tamara Lloyd, Janet Moon, Ralph Valente & Jim Simons, Andrew Edworthy.

	2		
	6	4	
	10	8	
	14	12	
	18	16	
	22	20	